Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное научное учреждение «Федеральный исследовательский центр «Красноярский научный центр Сибирского отделения Российской академии наук» (КНЦ СО РАН, ФИЦ КНЦ СО РАН)



ПРОГРАММА ВСТУПИТЕЛЬНОГО ИСПЫТАНИЯ ПО СПЕЦИАЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

«Инженерная геометрия и компьютерная графика. Цифровая поддержка жизненного цикла изделий»

для поступающих на обучение по образовательной программе высшего образования – программе подготовки научных и научно-педагогических кадров в аспирантуре ФИЦ КНЦ СО РАН

по научной специальности

2.5.1 «Инженерная геометрия и компьютерная графика. Цифровая поддержка жизненного цикла изделий»

1 Общие положения

сформирована Настоящая программа на основе федеральных государственных требований к структуре программ подготовки научных и научно-педагогических кадров аспирантуре определяет В И содержание вступительного испытания по специальной дисциплине «Инженерная геометрия и компьютерная графика. Цифровая поддержка жизненного цикла изделий» при приеме на обучение по программам подготовки научных и научно-педагогических кадров аспирантуре Федерального государственного бюджетного научного учреждения «Федеральный исследовательский центр «Красноярский научный центр Сибирского отделения Российской академии наук».

Вступительное испытание по специальной дисциплине «Инженерная геометрия и компьютерная графика. Цифровая поддержка жизненного цикла изделий» нацелено на оценку знаний лиц, поступающих на программу подготовки научных и научно-педагогических кадров в аспирантуре, полученных ими в ходе освоения программ специалитета и (или) магистратуры, и на отбор среди поступающих лиц, наиболее способных и подготовленных к научной и научно-исследовательской деятельности, имеющих потенциал в части генерирования новых идей при решении исследовательских задач и подготовки диссертации на соискание ученой степени кандидата наук.

2 Форма проведения вступительного испытания

Вступительное испытание проводится на русском языке в устной форме. Экзаменационный билет содержит три теоретических вопроса. Вопросы соответствуют содержанию вступительного испытания.

3 Содержание программы

Введение в компьютерную и инженерную графику. Автоматизированные системы физических исследований

Основные понятия компьютерной и инженерной графики. Назначение и виды компьютерной графики. Основные задачи и сферы применения компьютерной и инженерной графики. История компьютерной графики. Способы создания изображения на экране компьютера.

Основные понятия растровой и векторной графики. Достоинства и недостатки разных способов представления изображений. Особенности текстового и графического режимов.

Технические средства компьютерной и инженерной графики

Принципы работы, режимы, технические характеристики. Мониторы персональных компьютеров, сканеры, принтеры. Соотношение их с возможностями зрения человека.

Базовые основы компьютерной и инженерной графики

Представление цвета в компьютере. Основные понятия теории цвета. Элементы цвета. Цвет и свет. Излученный и отраженный свет. Характеристики цвета и источников света. Восприятие человеком цвета. Понятие цветовой модели. Аддитивные и субтрактивные цветовые модели. Основные цветовые модели: RGB, CMY, CMYK, HSV. Системы управления цветом.

Разрешения графических файлов. Параметры растровых изображений. Понятие растра, пикселя. Разрешение и размер изображения. Единицы измерения разрешения. Пространственное и яркостное разрешения. Глубина цвета. Входное и выходное разрешения.

Дискретизация, кодирование, интерполяция. Основы формирования цветных изображений.

Алгоритмы и методы сжатия изображений. Растровые и векторные форматы графических файлов. Универсальные форматы. Алгоритмы и типы сжатия графических изображений.

Современные графические библиотеки (OpenGL, DirectX, Java 3D); обзор и сравнение возможностей, направления развития. Современные графические ускорители. Новейшие разработки в области компьютерной графики.

Растровая графика

Особенности растровой графики. Инструменты выделения, слои, тоновая и цветовая коррекция изображений в Adobe Photoshop.

Обзор растровых графических редакторов. Понятие растеризации. Связность пикселей. Растеризация изображения и определение цвета пикселей. Отображение текстуры. Попиксельное вычисление полупрозрачности (альфа-канал).

Анализ информации, содержащейся в изображении. Усиление полезной и подавление нежелательной информации. Шум. Подавление шума в изображении.

Простейшие алгоритмы растрового представления отрезка и окружности. Назначение и возможности программы Adobe Photoshop, графический интерфейс программы. Инструменты растровой графики.

Инструменты рисования и заливки. Инструменты выделения. Каналы и маски. Инструменты трансформирования. Слой, эффекты слоя.

Стили. Создание и редактирование стилей. Ретушь. Инструменты локального ретуширования, фильтры для ретуши. Гистограммы. Тоновая коррекция изображения. Уровни, кривые. Цветовая коррекция изображения. Коррекция контрастности и цветового баланса изображения. Фильтры. Работа с текстом.

Векторная графика

Структура векторной иллюстрации (объекты, узлы, линии, заливки). Математические основы векторной графики. Элементы векторной графики: линии, кривые Безье, узловые точки, формы.

Обзор векторных графических редакторов.

Назначение и возможности программы Corel Draw, графический интерфейс программы. Основные инструменты рисования и редактирования в программе Corel Draw. Создание изображений из Тест_компьютерная и инженерная графика кривых. Методы упорядочения и объединения объектов. Использование эффектов в Corel Draw. Художественные средства. Работа с текстом.

Конвертирование растровых изображений в векторные. Обмен файлами между приложениями.

Фрактальная графика

Основные понятия фрактальной компьютерной графики. Виды фракталов. Особенности и сферы применения фрактальной графики. Математические основы фрактальной графики. Алгоритмы фрактального сжатия изображений.

Графические системы

понятия трехмерной графики, сферы Основные использования. Назначение трехмерных графических возможности редакторов. Пространственное Программные обработки моделирование. средства трехмерной графики.

4 Критерии оценивания ответов поступающих

Результаты вступительного испытания определяются по 50-бальной шкале (от 0 до 50 баллов). Максимальное количество баллов подтверждающее успешное прохождение вступительного испытания — 50 баллов. Минимальное количество баллов, подтверждающее успешное прохождение вступительного испытания — 20 баллов.

50 — бальная шкала	Общая характеристика ответа	Критерии оценки
41–50 баллов	Ответ отличный	Ясный, достаточно точный, уверенный ответ на все вопросы экзаменационного билета, дополнительные и уточняющие вопросы. Глубокое знание материала. Свободное владение понятийным аппаратом, научным языком и терминологией. Логически правильное и убедительное изложение ответа. Ответ на вопрос достаточно аргументирован и обоснован, приведены убедительные примеры по каждому вопросу экзаменационного билета.
31-40 баллов	Ответ хороший	Ясный и уверенный ответ на все вопросы билета. Знание ключевых проблем и основного содержания материала. Умение оперировать понятиями по своей тематике. В целом логически корректное, но не всегда точное и аргументированное изложение ответа. Допущены незначительные ошибки в терминологии и при использовании фактического материала. Ответ на дополнительные и уточняющие вопросы.
20-30 баллов	Ответ удовлетвори- тельный	Ответ на все вопросы билета, требующий существенных дополнений. Недостаточно логичное и аргументированное изложение ответа. Фрагментарные, поверхностные знания материала. Затруднения с использованием понятийного аппарата и терминологии. Отсутствуют ответы на дополнительные и уточняющие вопросы.
0 — 19 баллов	Ответ неудовлетвори- тельный	Отсутствие ответа на вопросы билета; ответ только на один из вопросов; попытка ответа на все вопросы без раскрытия основного содержания; подмена ответа на вопросы экзаменационного билета ответом на

	смежные вопросы. Полное незнание
	либо отрывочное представление о
	материале. Неумение оперировать
	понятиями по своей тематике. Неумение
·	логически определенно и
	последовательно излагать ответ.

5 Контрольные вопросы к экзамену

- 1 Операция проецирования, проецирование на плоскость и поверхность.
- 2 Методы графического отображения трехмерного пространства на плоскость.
- 3 Аксонометрия как схема построения чертежа на основе внутренней параметризации оригинала.
- 4 Перспектива. Координатный метод построения перспективы.
- 5 Кривые линии. Классификация кривых. Способы образования и задания кривых.
- 6 Поверхности. Параметризация и полнота задания поверхности на чертеже.
- 7 Технологии параметризации двумерных геометрических объектов.
- 8 Каркасное моделирование. Формирование и ограничения каркасных моделей.
- 9 Поверхностное моделирование. Типы применяемых поверхностей, преимущества и недостатки.
- 10 Твердотельное моделирование. Преимущества твердотельных моделей.
- 11 Система стандартизации современной инженерной графики (ЕСКД, ЕСТД, СПДС).
- 12 Основные понятия о базах и базировании в машиностроении, строительстве и архитектуре.
- 13 Параметрическая модель базирования. Основные и вспомогательные базы.
- 14 Иерархия баз и ее использование для описания процесса деталировки составного объекта.
- 15 Конструирование двумерных составных фигур с нанесением минимально необходимого количества размеров для их воспроизведения.
- 16 Теория параметризации для формализации конструирования двумерных составных фигур.
- 17 Конструирование трехмерных составных фигур на базе их обратимых чертежей.
- 18 Теория параметризации для формализации конструирования трехмерных составных фигур.

- 19 Чтение и проверка чертежа. Выбор и размещение изображений и текстовых фрагментов чертежа.
- 20 Организация электронных архивов чертежно-конструкторской, технологической и эксплуатационной документации.
- 21 Системы координат: мировая, пользовательская, приборная, декартовы, сферические, цилиндрические.
- 22 Линейная и растровая графика. Пиксель, величина инкремента, шаг графопостроителя.
- 23 Функциональные устройства машинной графики. Графический терминал. Дисплеи, плазменные панели.
- 24 Устройства вывода изображений: планшетные, растровые, электростатические.
- 25 Устройства ввода: колесо, мышь, планшет и т.д.
- 26 Регенерация изображения, курсор, трассировка, метод резиновой нити, буксировка, выделение.
- 27 Фоновое, накладываемое изображение. Визуализация пространственных объектов.
- 28 Методы отображения моделей объектов с удалением невидимых линий и поверхностей.
- 29 Методы и способы построения фотореалистичных изображений пространственных объектов и сцен.
- 30 Графические пакеты и системы, их эволюция.

6 Список рекомендуемой литературы

6.1 Основная литература

- 1 Иванов Г. С. Теоретические основы начертательной геометрии: Учебное пособие. М.: Машиностроение, 1998. 158с.
- 2 Иванов Г.С. Начертательная геометрия. М.: Машиностроение, 1995-224 с.
- 3 Иванов Г.С. Конструирование технических поверхностей (математическое моделирование на основе нелинейных преобразований). М.: Машиностроение, 1987. 192 с.
- 4 Нартова Л. Г., Якунин В.И. Начертательная геометрия. М.: изд-во "Академия", 2010.
- 5 Рашевский П.К. Курс дифференциальной геометрии. М.: Госуд. изд. техн.-теор. литер., 1956. 420с.
- 6 Голованов Н.Н. Геометрическое моделирование.-М.: "Физматлит", 2002.-472с.

- 7 Голованов Н.Н. и др. Компьютерная геометрия, М.: "Академия", 2006. 512с.
- 8 Панчук. К.Л. Математические основы геометрического моделирования кривых линий. / К. Л. Панчук, В. Ю. Юрков, Н. В. Кайгородцева; Минобрнауки России, ОмГТУ. Омск: Изд-во ОмГТУ, 2020. 200с.
- 9 Фокс А., Пратт М. Вычислительная геометрия. Применение в проектировании и в производстве. Пер. с англ. М.: Мир, 1982. 304с.
- 10 Якунин В.И. Геометрические основы систем автоматизированного проектирования технических поверхностей. М.: изд. МАИ, 1980. 85с.
- 11Соснин Н.В. Компьютерная графика. Математические основы. Красноярск: СФУ, 2007. 189с.
- 12Геометрическое моделирование в инженерной и компьютерной графике: учеб, пособие /К.Л. Панчук, А.А. Ляшков, Н.В. Кайгородцева, Л.М. Леонова; Минобрнауки России, ОмГТУ. Омск: Изд-во ОмГТУ, 2015. 460с.

6.2 Дополнительная литература

- 1 Автоматизированное проектирование. Геометрические и графические задачи /В.С. Полозов, О.А. Буденов, С.И. Ротков, Л.В. Широкова. -М.: Машиностроение, 1983. -280 с.
- 2 Волков В..Я., Юрков В.Ю., Панчук К.Л., Кайгородцева Н.В. Сборник задач и упражнений по начертательной геометрии к учебнику "Курс начертательной геометрии на основе геометрического моделирования". Омск: Изд-во СиБАДИ, 2010. 73с.
- 3 Волков В..Я., Юрков В.Ю., Панчук К.Л., Кайгородцева Н.В. Курс начертательной геометрии на основе геометрического моделирования. Омск: Изд-во СиБАДИ, 2010. 253с.
- 4 Ляшков, А.А. Компьютерная графика в среде CAD NX Siemens : учеб, пособие / А. А. Ляшков, Е. В. Любчинов Омск : Изд-во ОмГТУ, 2019. 118с.
- 5 Начертательная геометрия. Учебник для вузов (Четверухин Н.Ф., Ливецкий В.С., Прянишникова З.И. и др. Под ред. Четверухина Н.Ф.). М.: Высшая школа, 1963. 420 с.
- 6 Осипов В. А. Машинные методы проектирования непрерывно-каркасных поверхностей. М.: Машиностроение, 1978 248 с.
- 7 Притыкин, Ф.Н. Методы инженерной геометрии и компьютерной графики в решении задач робототехники: учеб, пособие / Ф. Н. Притыкин, В. И. Небритов, Д. И. Нефедов. Омск: Изд-во ОмГТУ, 2018. -155 с.

- 8 Притыкин, Ф.Н. Компьютерная графика: учеб, пособие / Ф. Н. Притыкин, Т. М. Мясоедова - Омск: Изд-во ОмГТУ, 2019.-155 с.
- 9 Притыкин, Ф.Н, Компьютерная графика. «Компас» [Электронный ресурс]: учеб, пособие / Ф. Н. Притыкин, И.В. Крысова, М.Н. Одинец - Электрон, текст, дан. (18,34 Мб) - Омск: Изд-во ОмГТУ, 2020.
- 10Савелов А. А. Плоские кривые: Систематика, свойства, применения. Справочное руководство / Под ред. А.П. Нордена. Изд. 3-е. - М.: Книжный дом «ЛИБРОКОМ», 2010.- 296 с.
- 11И. Четверухин Н.Ф. Проективная геометрия. М.: Учпедгиз, 1969. 368 с.
- 12Панчук К.Л. Циклографическая начертательная геометрия: монография / К.Л. Панчук, Н.В. Кайгородцева; Минобрнауки России, ОмГТУ. - Омск: Изд-во ОмГТУ, 2017. - 232с.

Согласовано:

Заведующий кафедрой фундаментальных дисциплин и методологии науки

О.В. Александрова Е.В. Нефелора

Заведующий аспирантурой

Декан факультета подготовки кадров